

Fondo de pantalla para [bodhi linux](#) creado con [blender 2.59](#) y retocado en [el gimp](#) . Esta imagen comenzó a elaborarse tras leer un comic de Moebius y Jodorowsky llamado "Los ojos del gato", que fue un reencuentro con la potencia de las imágenes de Moebius.

En este comic, según las palabras del dibujante, había puesto especial incapié en la arquitectura, y la verdad es que las paredes de los edificios, tan elaboradas, llenas de losas regulares e irregulares pero geométricas, equilibrando el reparto del espacio, fue lo que me llevó a intentar hacer algo similar en 3D. Cuando lo tuve terminado, tenía las losas pero la imagen no funcionaba.

Días más tarde se me ocurrió intentar crear un mandala con blender, partiendo de repeticiones. Esta era una imagen que no tenía nada que ver con la anterior, y estuve probando diferentes cosas pero no acaba de gustarme. Hoy al levantarme pensé en unir estas dos imágenes en una y terminé con un render interesante. Luego le he estado dando vueltas en el gimp, combinando capas, añadiendo otras, hasta que al final he quedado satisfecho con el resultado, que es el siguiente:



[En esta imagen](#) para descargar, tenéis la versión de 1680x1050 en las Cadenas, sección [Fondo](#)